



Wassim ENNAJI

ALTERNANCE INFORMATIQUE

✉ wassimennaji03@gmail.com

🏠 Dijon (21000)

📅 21 ans

☎ 07 82 09 21 84

Langues

Français
Courant

Anglais
Intermédiaire

Informatique

SQL, PL/SQL, Oracle, POWER BI

HTML, CSS, PHP, XML

C, C++, Opengl, QT

Python

Java

Javascript, Three.js

Linux, Windows

UML

Maple

Octave, Matlab

Compétences

Agilité (scrum)

Esprit de responsabilité

Créatif

Sens de l'écoute

Sens de la communication

Travail en équipe

Centres d'intérêt

Music

Football

Voyage

Réseaux sociaux

🌐 @Wassim Ennaji

🌐 @WassimENJ

PROFIL

Passionné d'informatique, travailleur et ambitieux, je suis enthousiaste à l'idée de rejoindre votre équipe pour apprendre et développer mes compétences. Avec un bon esprit d'équipe et une forte volonté d'apprendre, je recherche une alternance pour ma première année de master en bases de données et intelligence artificielle.

Stages et expériences professionnelles

● Chargé de la mission d'étude de refonte du site web Bachelier.ma au sein de la société FORCINET

De juillet 2021 à août 2021 FORCINET RABAT, MAROC

- Stage d'observation
- Réaliser un document de spécifications fonctionnelles détaillées sur le projet de leur page web bachelier.ma
- Recherches sur l'installation et développement avec WordPress

Diplômes et Formations

● Licence STS mention informatique

Depuis septembre 2023 Université de Bourgogne Dijon
L3 STS mention informatique

● DEUG STS mention sciences et techniques

De septembre 2022 à juin 2023 Université de Bourgogne Dijon
L2 STS mention sciences et techniques

● Classe Préparatoire

D'octobre 2020 à juin 2022 Ecole Marocaine des Sciences de l'ingénieur Rabat, Morocco
2 Années Préparatoires en cycle de l'ingénieur informatique et réseaux

Projet informatiques

Conception et Développement d'un Site de Formation :

J'ai dirigé le développement d'un site de formation avec une interface administrateur pour gérer les cours et les utilisateurs, et un espace apprenant avec des profils personnalisés et un forum intégré. Utilisant l'architecture MVC, j'ai géré les sessions, cookies, et le traitement des QCM au format XML. J'ai conçu deux thèmes graphiques en CSS et JavaScript, et intégré PHP/MySQL pour la gestion des données. La réussite du projet, documentée dans un rapport détaillé, démontre ma capacité à mener des projets ambitieux dans des délais serrés.

Jeu de carte 6 qui prend :

Développé un jeu de cartes en réseau en C, combinant joueurs humains et IA pour une compétition stratégique. Maîtrisé sockets réseau et multithreading pour une gestion fluide du jeu. Géré programmation système, projet, et résolution de problèmes dans un contexte ludique. Acquis expertise en développement logiciel et communication réseau.

Application de GRC :

Conception d'une application QT(C++) permettant de dialoguer avec une base de données SQL, afin de gérer une base de données de contacts et d'interactions.

Jeu de Mémoire :

Un jeu de mémoire basé sur des cartes identiques a été conçu en <<Java>>, exploitant les interfaces graphiques intégrées et les principes de la programmation orientée objet (POO). Cette expérience a renforcé les compétences en développement logiciel et en conception d'interfaces utilisateur.

Exploration des k-quasi-cliques dans les graphes :

Cette expérience démontre ma capacité à relever des défis algorithmiques complexes en Python, notamment en science des données. J'ai adapté l'algorithme de Bron-Kerbosch pour détecter efficacement les k-quasi-cliques maximales dans divers graphes, y compris les modèles aléatoires et les bases de données réelles comme SNAP et KONECT.

Autres Projets

Détecteur de fumer : Arduino

Bowling : three.js

Modélisation d'un lapin 3D : C++/OpenGL